

# „...und Action!“ in unserer Schule

## Workshop „Wir machen Comedy!“

- Die Schüler recherchieren Witze im Internet und entwickeln unter Anleitung aus den Texten ein Drehbuch.
- Die Kinder lernen, in Rollen zu schlüpfen und proben die Sketche.
- Wir drehen die Szenen (ich stelle Technik und Requisiten), danach erläutere ich Grundlagen der Postproduktion.
- Die fertigen Filme erhalten die Kinder auf einer DVD.

Workshop-Dauer: 3 bis 5 Tage (ca. 4 Stunden pro Tag)

Teilnehmerzahl: 10 Kinder

## Unterrichtsfach „Film“

- Das spannende Wissensgebiet Film, dessen Geschichte und Entstehung als eigenes wöchentliches „Unterrichtsfach“.
- Jede Stunde ein neues Thema: Filmmusik und deren Wirkung, Filmfehler und deren Entstehung, Schnitt-Techniken und deren Verwendung, von der Romanvorlage zum Drehbuch, Kameraperspektiven und deren Einsatz, Wirkung von Licht, Filmanalyse und vieles mehr.
- Die Kinder arbeiten mit Kopiervorlagen und technischem Zubehör wie Kameras, Mikrofone, Scheinwerfer und anderem.

Unterrichtsdauer: wöchentlich

Teilnehmerzahl: jeweils eine Schulklasse

## Ganztagesangebot „Film“

- Ziel und Inhalt des Kurses ist es, die Kinder an das Thema Video/Film und dessen Entstehung heranzuführen.
- Einzelne Stationen sind dabei das Kennenlernen der Technik (Kameras, Stativ und Kamerakran, Scheinwerfer, Mikrofon usw.), das Ausarbeiten eines Drehbuches (Recherche, Festlegung der Filmhandlung, Kameraeinstellungen, Drehorte usw.) sowie eine kleine Einführung in Schnitt-Techniken und die Arbeit mit der Schnittsoftware am PC. Die teilnehmenden Kinder sollen dabei selbst planen, drehen und schneiden - sie fertigen unter Anleitung ihre eigenen Filme.

GTA-Angebot: ein Schuljahr

Teilnehmerzahl: maximal 10 Kinder pro Kurs

## Wir filmen unsere Veranstaltung!

- Die Premiere des Theaterstückes, der Auftritt des Schulchores oder die Reportage zum Schulfest: die Kindern lernen, wie Veranstaltungsmitschnitte geplant, durchgeführt und nachbearbeitet werden.

Kursdauer: nach Bedarf

Teilnehmerzahl: maximal 10 Kinder